



Regelsæt for Bowling



SAI Aktive Idrætsforeninger Region Syddanmark

Stævner:

1. Stævner afholdes fortrinsvis søndage. Stævner afvikles over 4 serier 3 m/k evt. indskiftning— eller individuelt. Spillet kan også afvikles over 3 serier 4 m / k.
2. Regionsmesterskab afholdes på søndage 1 gang om året over 4 serier—3 m/k evt. indskiftning. Indskiftningen skal spille mindst en serie for at vedkommendes gennemsnit tæller med holdets gennemsnit. Spillestil fragår af den fremsendte indbydelse.
3. Disse stævner er snittællende.
4. SAI Cup afvikles hvert andet år for alle bowling interesserede. Spillestil fremgår af den fremsendte indbydelse. SAI cup bliver afholdt på skift i bowlingcentre i påskeferien.
5. 9 pin & SAI cup (FUN stævner) er ikke snittællende.
6. Mødetid: senest 30 min. før fastsatte spilletid

Gennemsnit søndage, spilletid 2 timer:

1. Kat. E. Supermotion fra 000 til 099, hold 299.
2. Kat. D. Motion fra 100 til 124, hold 374.
3. Kat. C. Bredde fra 125 til 144, hold 434.
4. Kat. B. Elite fra 145 til 164, hold 494.
5. Kat. A. Superelite fra 165 og derover, hold 495 og derover.

Hold ændringer:

1. Ændring af hold sammensætning: hvis man eks, udskifter en spiller med en spiller, som har lavere gennemsnit. Så holdets samlede gennemsnit er til en kat. Placering lavere, skal det meddeles senest 2 dage før fastsatte stævne dato, eks. Tilmeldt i kat. C så bliver holdet placeret i kat. D, kat. Ændring kan ikke ske på stævnedagen.
2. Ændring af hold sammensætning: hvis man eks. Udskifter en spiller, med en med et gennemsnit der bevirker, at holdets samlede gennemsnit overstiger max snit for den kat. Holdet er tilmeldt i, skal holdet altid omplaceres til den højere kat.

Ordensregler på banen:

1. Vær klar ved fastsat spilletid-
2. Vær klar når det er ens tur
3. Hold tilbage for den spiller, der er klar til at afvikle sit kast, på banen umiddelbart ved siden af.
4. Træd ikke frem inden keglene er fri.
5. Slå og spark ikke på ting
6. Træd ikke ind på banen ved siden af, hvis der spilles
7. Der skal være plads på kuglebåndet til alle, max 2 kugler pr. spiller, hvis en spiller har flere kugler i spil lægges disse væk fra kuglebåndet.

Spilleregler:

1. Kast ikke hvis der mangler kegler, som: væltet kegle, liggende kegle på banen eller kegle i kugle renden – afvikler man sit kast alligevel, dømmes kastet som et mis
2. Hvis kuglen hopper op fra renden og ud på banen og vælter kegler, dømmes det som mis, da kuglen er død
3. Spiller / hold skal altid kontakte stævneledelsen ved fejl eller mangler på banen.
4. Overhold spilletiden, så vidt det er muligt.
5. Udfyld slagseddel umiddelbart efter hver runde.
6. Forlad banen så snart sidste runde er færdig
7. Ved gentagende overtrædelser og henstillinger, kan stævneledelsen bortvise spiller/hold og stævne gebyr betles ikke tilbage.

Udeblivelse / Skade:

1. Udebliver er hold uden afbud, skal der betales spillegebyr alligevel.
2. Udeblivelse på grund af pludselig opstået sygdom, eller det der er værre, kan der dispenseres fra punkt 1.
3. Mangler et hold en spiller. Kan holdet "låne" en spiller fra en anden klub, spilleren kan kun spille for det hold som mangler en spiller på den pågældende dag. Hvis dette ikke kan lades sig gøre bliver holdet tillagt - manglende spiller tilmeldings gennemsnit minus 20 procent.
4. Kan en spiller, på grund af skade ikke forsætte spillet efter eks. Første serie, bruges snittet fra eks. Første serie, i de resterende serier.
5. Stopper en spiller på grund af skade inden afslutningen af første serie. Tillægges holdet, gennemsnittet af holdets total.

Stævneledelsen:

1. Klargør slagsedler med holdnavn, klubnavn, baner nr. og spilletid,
2. Modtag spillegebyr kontroller deltagerlisten, om det er de samme der er tilmeldt, som dem der kommer. Forekommer der ændringer, skal der ændres på deltagerliste, husk at kontroller gennemsnit.
3. Byder velkommen, husk SAI og centeret, informere om diverse regler.
4. Påse at alle overholder centres og SAI's regler – personer med nedsat motorik, nedsat syn og andre handicap, skal der tages særligt hensyn til.
5. Hils af, husk SAI og centeret.
6. Færdiggør resultatliste over de enkle kat., overrække præmier.
7. Sende totallisten og individuelle resultater til klubberne.

Præmie regulativ:

1. 5 hold og derover, 3 præmie grupper.
2. 4 hold, 2 præmie grupper.
3. 3 & 2 hold, 1 præmie gruppe
4. 1 hold, skal slå højst eller laveste placerede hold i kat. Under eller over. Eks. Kat. A skal slå højst placerede hold i kat. B og kat. E skal slå lavest placerede hold i kat. D.